1.) Synchronizacna ciara je graficky prvok (ikona) jazyka UML,

ktory sa pouziva v diagramoch:

a) aktivit

b) tried

c) nasadenia

d) komponentov

2.) Dynamicke modely systemu sa v UML znazornuju pomocou diagramu

a) stavov

b) aktivit

c) tried

d) nasadenia

3.) Logicky model systemu v UML znazornuju diagramy

a) stavov

b) aktivit

c) tried

d) nasadenia

4.) Use case diagram znazornuje model

a) funkcny

b) logicky

c) dynamicky

d) implementacny

5.) Actor je prvok jazyka UML, ktory sa nepouziva v diagrame

a) nasadenia

b) pripadov pouzitia

c) sekvencnom

d) tried

6.) Trieda sa znazornuje ??

a) obdlznikom

b) elipsou

c) plnou ciarou

d) ciarkovanou ciarou

7.) Stavovy diagram znazornuje

a) zivotny cyklus jedneho objektu

b) scenar v grafickej podobe

c) spolupracu roznych objektov

d) rozmiestnenie komponentov na harwareovych prvkov systemu

8.) Softwareove inzinierstvo je disciplina, ktora sa zaobera

a) vyvojom rozsiahlych softwareovych systemov

b) vyvojom noriem pre tvorbu rozsiahlych softwareovych systemov

c) len nasadzovanim hotovych softwareovych produktov

d) len nasadzovanim softweru v priemyselnej vyrobe

9.) Ktore z nasledujucich pojmov oznacuju fazy RUP

a) implementacia

b) zahajenie

c) odovzdanie

d) analyza a navrh

10.) Domenovy model je znazorneny diagramom

a) tried

b) pripadov pouzitia

c) sekvencnym

a) aktivit

11.) Diagram pripadov pouzitia as vytvara v toku cinnosti

a) specifikacia poziadaviek

b) analyza a navrh

c) implementacia

d) testovanie

12.) Softwareovy model tried sa vytvara v toku cinnosti

a) specifikacia poziadaviek

b) analyza a navrh

c) implementacia

d) testovanie

13.) Pri popisovani use case-u mozeme pouzit

a) scenar

b) sekvencny diagram

c) diagram aktivit

d) diagram tried

14.) Zavislost <<extends>> sa pouziva v diagramoch

a) use case

b) tried

c) sekvencnych

d) aktivit

15.) Cielom specifikacie poziadaviek je urcit

a) co ma softwareovy system robit

b) a akom vyvojovom prostredi sa bude system vytvarat

c) terminologiu na komunikaciu vyvojarov s klientom

d) platformu, na ktorej bude system prevadzkovat

16.) Actor je

a) prvok okolia komunikujuci so systemom

b) prvok systemu komunikujuci s okolim

c) prvok okolia preberajuci vysledky od systemu

d) prvok systemu, ktory ho riadi

17.) Vlastnosti programovacieho jazyka sa do procesu tvorby software-u

zahrnaju v toku cinnosti

a) specifikacie poziadaviek

b) analyza a navrh

c) implementacia

d) nasadenie

18.) Diagram prípadov použitia slúži:

a) znazornenie casovej naslednosti nasadenia komponentov

b) na stanovenie funkcii clenov timu vyvojarov

c) na vzajomnu komunikaciu vyvojarov s klientom

d) na vnutornu komunikaciu v time vyvojarov

19.) Trieda sa znázoròuje:

a) ciarkovanou ciarou

b) elipsou

c) prerusovanou ciarou

d) obdlznikom

20.) Jazyk UML NESLÚŽI na

a) specifikaciu modelu softveroveho systemu

b) vizualizaciu modelu softveroveho systemu

c) dokumentaciu modelu softveroveho systemu

d) generovanie modelu softveroveho systemu

21.) UML je:

a) nastroj (CASE) na tvorbu softveru

b) programovaci jazyk

c) metodika na vyvoj softveru

d) modelovaci jazyk

22.) Konceptuálny model tried sa vytvára v toku èinnosti:

a) testovanie

b) specifikacia poziadaviek

c) analyza a navrh

d) implementacia

23.) Produktom toku èinnosti biznis modelovanie je aj:

a) model biznis procesov

b) model nasadenia

c) domenovy model

d) model pripadov pouzitia (use case)

24.) Biznis model problému vyjadruje:

a) pohlad pouzivatela na softverove riesenie problemu

b) pohlad pouzivatela na dany problem

c) pohlad analytika na softverove riesenie problemu

d) pohlad analytika na dany problem

25.) Na èom je principiálne založené meranie kvality softvéru?: ??

a) na vypocte spravnych hodnot pre vsetky premenne

b) na softverovej dokumentacii

c) na zostaveni modelu kvality ...to ani srnky netušia

d) na kvantifikacii atributov kvality softveroveho produktu (odvodeni ciselnych meratelnych hodnot)

26.) Rozdiel medzi zavislostou <<include>> a <<extend>>

a) je v smere oznacenia zavislosti

b) je vyznamovo velky – A include B nieje to iste ako B extend A

c) nieje vyznamovo ziadny - A include B je to iste ako B extend A

d) nieje v smere oznacenia zavislosti

27) Produktom specifikacie poziadaviek je:

a) biznis model

b) model nasadenia

c) model pripadov pouzitia

d) domenovy model

28) Ktore z nasledujucich pojmov oznacuju toky RUP : ZLE !!!

a) implementacia

b) zahajenie

c) odovzdanie

d) analyza a navrh

29) Scenar je mozne znazornit diagramom:

a) sekvencnim

b) aktivit

c) tried

d) pripadov pouzitia

30) Objekt sa znazornuje:

a) obdlznikom

b) elipsou

c) kruznicou

d) kosostvorcom

31) Scenar je: ZLE !!!

a) zoznam cinnosti aktora v komunikacii so systemom

b) zapis algoritmu metody

c) postupnost krokov popisujuca pripad pouzitia

d) opis procesu biznis modelu